

HOT SEAT - NAVODILA

CILJ IGRE

V vsakem krogu odgovorite na vprašanje o igralcu, ki sedi na vročem stolu. Poskusite druge igralce prepričati, da je vaš odgovor napisal igralec na vročem stolu.

KOMPLET VSEBUJE

200 kart z vprašanji

10 blokecev za odgovore Blokec za vpisovanje točk

Navodila za igro

PRIPRAVA NA IGRO

Vsak igralec dobi en blokec za odgovore, potrebuje pa tudi svinčnik ali kemični svinčnik. Določite igralca, ki bo v blokec za vpisovanje točk vpisoval točke. Vse karte položite na kupček z licem navzdol. Igralec, ki se zadnji pridruži igri, se usede na vroči stol.

POTEK IGRE

VZEMI KARTO: Igralec na vročem stolu s kupčka vzame karto in jo na glas prebere.

ODGOVORI: Igralec na vročem stolu na listič zapiše svoj odgovor. Ostali igralci zapišejo odgovor, ki bi ga po njihovem dal igralec na vročem stolu.

ZBERI ODGOVORE: Igralec na vročem stolu skrbno zbere odgovore soigralcev, ne da bi jih pokazal ostalim. Če igralec na vročem stolu nekega odgovora ne zna prebrati, diskretno prosi za pojasnilo.

GLASNO PREBERI: Igralec na vročem stolu premeša odgovore in jih na glas prebere. Igralec na vročem stolu ne sme dajati namigov glede svojega odgovora. Po potrebi pred ugibanjem ponovno prebere vse odgovore.

UGIBAJ: Igralci eden za drugim v smeri urinega kazalca ugibajo, kateri odgovor je napisal igralec na vročem stolu.

RAZKRIJ: Po končanem ugibanju igralec na vročem stolu razkrije, kateri odgovor je njegov.

TOČKUJ: V blokcju za vpisovanje točk seštejte točke igralcev. Igralec, ki je levo od igralca na vročem stolu, se usede na vroči stol za naslednji krog.

TOČKOVANJE

Točke se dodelijo glede na vlogo igralcev v igri.

IGRALEC NA VROČEM STOLU

1 točka za vsakega igralca, ki pravilno ugame vaš odgovor.

OSTALI IGRALCI:

1 točka za vsakega igralca, ki ugame vaš odgovor.

2 točki za igralca, ki pravilno ugame odgovor, ki ga je napisal igralec na vročem stolu.

4 točke, če igralec odgovori enako kot igralec na vročem stolu (glej opombe).

ZMAGOVALEC

Zmaga igralec, ki prvi zbere 21 točk. V primeru izenačenega izida so zmagovalci vsi, ki imajo enako število točk.

OPOMBE

Če sta 2 ali več odgovorov enakih, jih igralec na vročem stolu odstrani iz kroga. Ugibanje teh odgovorov ni možno. Izjema od tega pravila je, če je enega od podvojenih odgovorov napisal igralec na vročem stolu. V tem primeru igralec na vročem stolu razglasi, da je igralec pravilno uganil njegov odgovor. Tisti igralec prejme 4 točke in krog se zaključi brez ugibanja.

RAZLIČICE IGRE

DVOJNE TOČKE: Če ima po zaključenem krogu igralec 7 točk, prejme dvojne točke za naslednji krog.

ZAMENJAVA KARTE: Če se igralec na vročem stolu ne more spomniti odgovora za določeno karto, jo lahko zamenja za drugo.

IZVIRNA VPRAŠANJA: Ko je na vrsti, si igralec na vročem stolu izmisli svoje vprašanje.